



Ahoj! Volám sa červík KNIHOMOL.
 Bývam v knižnici.
 Rád si čítam knižky.
 Dnes sa budeme hrať s mojim
 najobľúbenejším knižným čarodejníkom.
 Uhádneš kto to je?
 Poupratuj rozhádzané písmenká a dozvieš
 sa jeho meno.

R Y R A H
 - - - - -
 P T T E O R
 - - - - -

Priraď čiarou obrázkov z čarodejníckeho sveta k jeho správne názvu.



Nimbus 2000



Triediaci klobúk



Pergamen



Učebnica Dejiny mágie



Ohnivá čaša



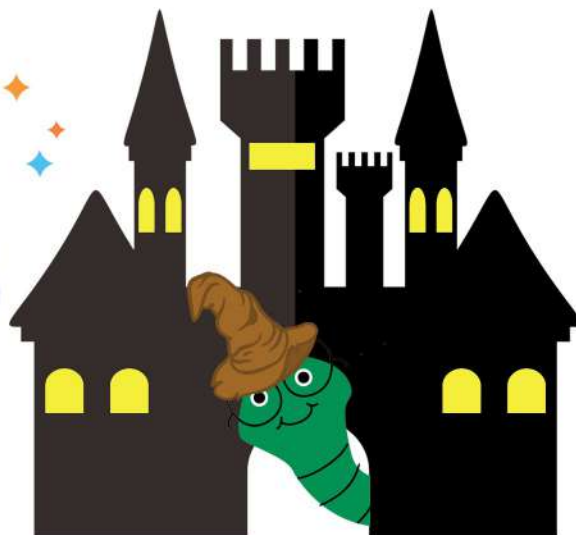
Prútik



Zlatá strela



Ak správne vyplníš všetky políčka dozvieš sa meno najväčšieho čarodejníka aký kedy existoval.



1.									
2.									
3.									
4.									
5.									
6.									
7.									
8.									
9.									
10.									

1. Meno Harryho zlého bratranca
2. Nečarodejník
3. Obľúbený čarodejnicky šport
4. Harryho super-rýchla metla
5. Nepopulárna fakulta, v ktorej väčšinou študovali zlí čarodejnici
6. Harryho najlepšia priateľka
7. Harryho spolužiak zo Slizolinu, s ktorým sa nemajú veľmi v láske
8. Najlepšia čarodejnická škola na svete
9. Správca rokfortských lesov
10. Neobľúbený učiteľ exlírov



A teraz sa pod' zahrať
čarodejnícku hru.

Vytlač si (alebo si vyrob vlastné)
a vystrihni herné kartičky.

Červené kartičky poskladaj na jednu
kôpku, **zelené** na druhú.

Vytlač (alebo si nakresli) hernú plochu.

Nachystaj si hraciu kocku
a figúrky z ľubovoľnej
spoločenskej hry.

Hra sa môže začať! :)

Každý hráč, ktorý je práve na rade,
hádza hracou kockou a posúva sa
na hracom poli o toľko políčok, aké číslo
padne na kocke. Ak sa hráč postaví
na zelené políčko ťahá si zelenú kartičku,
ak sa postaví na červené ťahá červenú.
Kartička určuje, aký bude jeho ďalší krok
v hre.

Hru vyhráva ten, kto sa prvý dostane
na políčko CIEĽ.

ŠTART

CIEL



Všetky skúšky si zvládol na výbornú.
Za odmenu môžeš hodiť kockou
a posunúť sa o toľko políčok, aké číslo
na kocke padlo.

Vyber jedného svojho protihráča,
ktorý sa vráti o tri políčka dozadu.

Tvoja nová metla – blesk- je super
rýchla. Posuň sa o tri políčka dopredu.

Vypil si elixír šťastia.
Všetci hráči (vrátane teba) sa môžu
posunúť o jedno políčko dopredu.

Ten kto je najbližšie k políčku CIEĽ
sa musí vrátiť o tri políčka dozadu.

Vyhral si metlobalový zápas – posuň
sa o tri políčka dopredu.

Posuň sa na najbližšie červené políčko
a opäť si vyťahni červenú kartu.

Tvoj protihráč, ktorý je na rade
v hádzaní kockou sa musí presunúť
na najbližšie zelené políčko.

Zabudol si si knihu na hodinu
transfigurácie. Musíš sa po ňu vrátiť
do klubovne.
Vráť sa o 1 políčko nazad.

Nezvládol si test z dejín mágie,
musíš si ho zopakovať.
Stojíš 1 kolo.

Pozrel si do očí Basiliska a skamenel.
Stojíš 2 kolá,
pokiaľ nedorastú mandragory.

AVADA KEDAVRA!
Narazil si na Voldemorta a prehral
s ním súboj.
Končíš hru.

Vyber jedného protihráča,
ktorý sa posunie o dve políčka
dopredu

Profesor Snape ťa chytil na chodbe
po večierke, musíš si u neho
odpykať trest.
Stojíš 1 kolo.

Oops, zabudol si heslo do klubovne!
Stojíš 1 kolo.

Narazil si na prenášadlo,
ktoré ťa prenieslo späť na ŠTART.

Otvoril si tajné dvere na treťom
poschodí, kde si narazil
na trojhlavého psa – Chlpáčika.
Ak chceš pokračovať v hre, musíš mu
zaspievať, inak sa vráť na ŠTART.

Vymenuj názvy všetkých siedmich kníh
alebo sa vráť naspäť o 3 políčka.

Ahoj,
dúfame, že si sa s červíkom Knihomolom a čarodejníkom Harrym dobre zabavil. Ak sa stále nudíš máme pre teba ešte zopár nápadov, ktoré môžeš sám, alebo s rodičmi vyskúšať.



Pošli nám fotku svojho čarodejníckeho prútika na e-mailovú adresu kniznicake@kosicekmk.sk alebo na náš facebook.



Vyrob si vlastnú spoločenskú hru na svoju obľúbenú knižku alebo rozprávku.



Prečítaj si niektorú z kníh zo série o slávnom čarodejníkovi – Harrym Potterovi.



Pozri si niektorý z filmov o Harrym Potterovi.



Vymysli svoj vlastný pracovný zošit o Harrym Potterovi, ktorý dáš vyplniť svojim rodičom alebo súrodencom. Môžeš ho poslať aj nám, budeme sa tešiť :)

www.kosicekmk.sk



kniznicapremladez



kniznicapremladez

#vkniznicitozije

#snaminudanehrozi